

Manual do professor

TMW RPG

2023



Manual do Professor

Bem-vindo ao manual do professor, aqui você vai descobrir e entender os deveres e direitos de um professor na Escola de Magia e Bruxaria de Hogwarts.

Cargos e suas funções:

Diretor - Com responsabilidades que vão desde a gestão de contas até a gestão dos relacionamentos, ele precisa ser polivalente para conseguir desempenhar com maestria todas as responsabilidades que são inerentes ao seu cargo.

Além disso, ele também precisa ser capaz de enxergar as possibilidades e inovar. Conduzir a escola à evolução constante é um grande desafio.

Pense na importância de uma função de liderança em um ambiente onde são formados os cidadãos do futuro? Logo, o preparo é fundamental.

Vice-diretor -O vice-diretor é aquele responsável por auxiliar o diretor em suas atribuições, contribuindo para a gestão administrativa e pedagógica e compartilhando as tarefas. Ainda assim, é importante ressaltar que diretores e vice-diretores podem se dividir de acordo com os pontos fortes de cada um.

Diretores de casas- Como você já deve saber, Hogwarts conta com quatro casas para onde são selecionados os alunos. Cada casa possui um diretor, que são as pessoas responsáveis pelos alunos de sua casa. Primeiro que para ser diretor de casa você deve ter feito parte dela durante a época escolar e ser professor de alguma matéria. Os diretores de casa são os que resolvem os problemas com seus alunos normalmente, passando essa tarefa para o diretor somente quando realmente necessário.

Professores chefes e professores regulares

Os professores são as pessoas responsáveis pelo ensino dos alunos nas mais diversas matérias. E o cargo mais importante, pois o professor que vai despertar nos alunos o interesse e vontade de buscar seus objetivos com seus próprios esforços, é o que vai mostrar todas as possibilidades pro aluno durante o tempo na escola e também para quando ele se formar.

Os professores chefes são os que ficam responsáveis pelos livros e pela grade curricular se solicitado pelo diretor.

Guarda-caças

Guardião das Chaves e das Terras de Hogwarts (também conhecido como o guarda de caça) é um bruxo contratado para cuidar e cuidar dos fundamentos da escola, bem como da segurança do castelo de Hogwarts. seus deveres são cuidar das chaves da escola, escoltar os alunos do primeiro ano através do lago negro até o castelo, cuidar dos jardins e dos animais na escola e executar tarefas especiais para o diretor e professores.

Regras da escola

- Os alunos não devem sair da comunal entre 00h e 6h;
- Todos os alunos devem usar uniforme de segunda a sábado, menos na comunal, onde o uso é opcional.
- Alunos não devem entrar na floresta proibida nem no lago negro sem a autorização do diretor.
- Alunos não devem usar a magia indevidamente
- Duelos não são permitidos sem a presença de um professor
- Os Alunos não têm permissão para sair da escola durante o ano letivo, a menos que haja um bom motivo, e caso isso aconteça deve-se ter permissão do diretor.
- As relações amorosas entre aluno e professor/funcionário da escola estão totalmente PROIBIDAS independente da idade dos alunos.

Regras para funcionários

- Professores devem seguir as tabelas de pontos (ver a seguir)
- Problemas mais graves devem ser passados para os diretores das casas dos alunos envolvidos
- Morar no castelo é opcional para os funcionários e professores, mas diretores de casa devem estar presentes durante um maior tempo devido as suas responsabilidades.
- Funcionários e professores devem dar o exemplo de comportamento, ou seja, evitar palavrões e discussões na escola.
-

Como vão funcionar as aulas?

Cada ano em ON corresponde a Quatro semanas em OFF sendo uma aula por semana.

As aulas podem variar de teóricas e práticas dependendo do professor, sendo obrigatório que DCAT, feitiços, poções e Voo tenham mais da metade das aulas práticas. Também sendo muito incentivado isso nas demais aulas para melhor compreensão e dinâmica das turmas.

Como já dito antes, os professores chefes ficam responsáveis pelo plano de aulas de todas as turmas de sua matéria, esse plano de aula deve ser enviado à diretoria para aprovação antes da reunião dos professores.

Todo ano antes das aulas começarem os professores e diretores se reuniram na escola para discutir sobre as matérias e métodos das aulas. Lá serão discutidos os planos de aula feitos pelos professores chefes de cada matéria.

O plano de aula é basicamente separar o conteúdo do ensino para cada ano, e se necessário encontrar uma forma mais didática de abordá-lo.

Tempo de duração das aulas

As aulas devem durar de 30min a 1h dependendo da matéria. Lembrando que caso o professor queira ultrapassar esse tempo é possível desde que, não tenham uma outra aula da mesma turma em seguida, e que depois de uma hora a permanência dos alunos em sala seja opcional.

O tempo de tolerância para atrasos tanto de alunos, quanto professores é de quinze minutos. Passado esse tempo e o professor não entrou em sala, os alunos podem ir embora. Se for o aluno a se atrasar mais de quinze minutos cabe ao professor decidir se ele poderá ou não ficar em aula.

Obs: As aulas nunca podem ter menos de 30min. Ou seja, se o professor tem um aula marcada para às 14h e chegou às 14:10, sua aula deve terminar no mínimo às 14:40, e também deve terminar no horário programado.

OFF

No RPG cada descoberta ou criação (de feitiços, animais, plantas, poções, etc) devem ser colocadas nos livros. Então, a cada ano, se necessário os livros devem ter atualizações, e elas devem ser incluídas no plano de estudo.

Reuniões

Além da reunião anual antes das aulas, pode ser solicitada reuniões extras durante o ano letivo [será avisado no e-mail e no mural de recados]

Provas e trabalhos

A média da escola é 60 de 100, porém o aluno que tirar entre 50 e 59 pontos poderá solicitar uma prova de recuperação diretamente ao diretor.

Trabalhos devem valer 20 ou 40, sendo 20 cada trabalho se forem dois ou 40 se for apenas um.

A Prova deve valer 60 pontos se houver trabalho(s) ou 100 se não houver nenhum trabalho.

- Faltas e presenças não devem influenciar nas notas e nos pontos.
- A escolha é do professor se quiser dar apenas provas ou trabalho.

Os trabalhos podem ser com perguntas dissertativas e/ou múltipla escolha, ou uma redação sobre um determinado tema ou o que o professor achar melhor desde que seja algo justo para os alunos. Se for escolhido um trabalho com questões dissertativas e/ou Múltipla escolha deve-se ter no máximo oito questões sendo no mínimo metade múltipla escolha.

Já a prova deve ser inteiramente múltipla escolha, a menos que tenha uma questão extra para recuperar pontos, se o professor desejar, mas não é obrigatório. A prova deve ter entre 5 e 10 questões.

Sobre os pontos em aula

Resposta simples	Resposta completa	Tarefa simples	Tarefa Complexa
5 pontos	10 pontos	10 pontos	15 a 25 pontos

Perda de pontos

infração leve	Infração média	Infração grave	Infração muito grave
-15 Pontos	-30 Pontos	-50 +Detenção escolhida pelo diretor da casa	-75 +detenção escolhida pelo diretor

-O ganho e a perda de pontos devem ser informados imediatamente aos alunos.
OFF- Se na aula tiver apenas um aluno na sala, ou todos os alunos forem da mesma casa, deve-se tirar print cada vez que um aluno ganhar ponto, e enviar para o email dismalhogwarts@gmail.com

Como funciona a planilha de presença e ponto dos alunos:

A planilha é dividida em dez colunas

Uma para Nome do aluno: onde vai estar indicado o nome completo do aluno e após ele ser selecionado para uma casa o nome deve estar com a cor da sua casa (verde para sonserina, vermelho para Grifinória, amarelo para lufa-lufa e azul para corvinal);

Quatro para aulas: Se o aluno for na aula o quadrado da aula correspondente deve ser pintado com a cor verde, se o aluno faltar deve-se usar a cor vermelha, e se a falta for justificada a cor deve ser amarela. Nesses mesmos quadrados deve ser colocado os pontos dos alunos que vão ser somados automaticamente na coluna 9.

Duas para trabalhos: Aqui se coloca as notas dos alunos nos trabalhos.

Prova: Aqui se coloca a nota do aluno na prova.

Total de pontos: é onde serão somados os pontos de todas as aulas.

Nota final: Onde serão somadas as notas dos trabalhos e da prova.

PS: as duas últimas colunas (que estão na cor cinza) NÃO devem ser mexidas de jeito nenhum.

Nesta imagem é possível ver que a aluna “Alysha” ganhou presença e seis pontos em aula. E ali do lado também é possível ver que o total de pontos da aluna foi alterado automaticamente.

Alunos	Casa	Presença	Pontos	Presença	Pontos	Presença	Pontos	Presença	Pontos	Pontos no Ano	Prova	Resultado
Derik Jones	SLYTHERIN	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Elizabeth Monroe Petrova	SLYTHERIN	P	5	P	0	P	0	P	0	5	0	T
Elliot Deveraux	SLYTHERIN	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Joe Price Miller	SLYTHERIN	P	10	P	0	P	0	P	0	10	0	T
Asai Misaka	GRYFFINDOR	P	10	P	0	P	0	P	0	10	0	T
Charlie Louis	GRYFFINDOR	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Giovannino Vacchiano	GRYFFINDOR	P	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Isla Ruschel	GRYFFINDOR	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Ryan Park	GRYFFINDOR	P	5	P	0	P	0	P	0	5	0	T
Padma Punyamurthula	RAVENCLAW	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Sebastian Evans Wright	RAVENCLAW	P	5	P	0	P	0	P	0	5	0	T
Theliel Hwang	RAVENCLAW	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Yulia Ekaterina Morozova	RAVENCLAW	P	10	P	0	P	0	P	0	10	0	T
Andrew Turner	HUFFLEPUFF	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Dominique Boulevard	HUFFLEPUFF	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Georgiana Bitterwood	HUFFLEPUFF	F	0	P	0	P	0	P	0	0	0	T
Keiko Etsuko Takamoto Kawashima	HUFFLEPUFF	P	10	P	0	P	0	P	0	10	0	T